

# 08

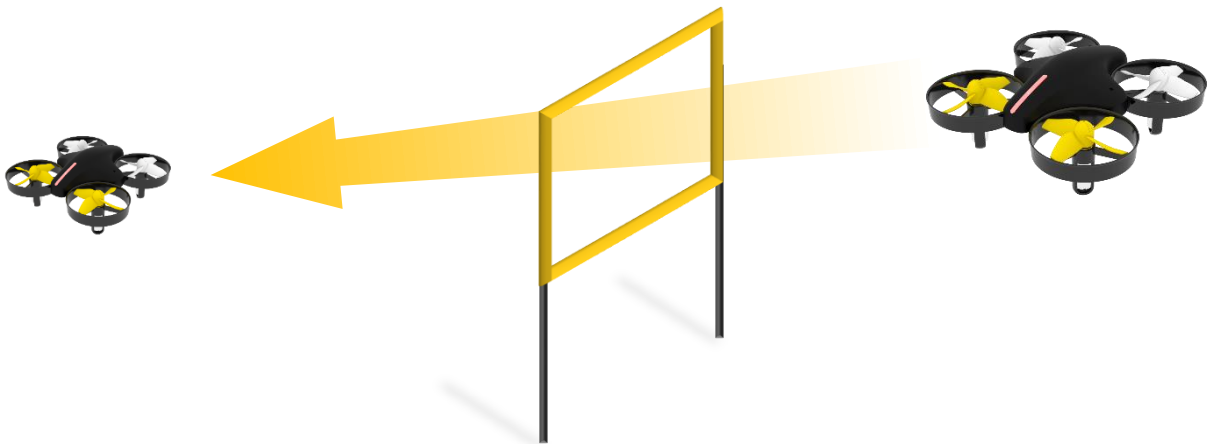
## 최종 미션

- 각종 미션을 로켓브릭으로 수행하여 봅니다.
- 미션을 수행하면서 브릭을 학습하여 봅니다.



### 미션 1 : 미션의 이해

아래의 미션 처럼 네모난 기둥을 통과하는 미션이 주어졌을때, 이륙 후에 단순히 전진 하는 것이 아닌 이륙할 시간을 충분히 준 후에 전진을 하여야 안정적인 비행이 가능합니다.

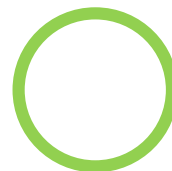


클릭했을 때

- ↑ 이륙하기
- 드론 피치 ▾ 값을 50 %
- ↓ 착륙하기

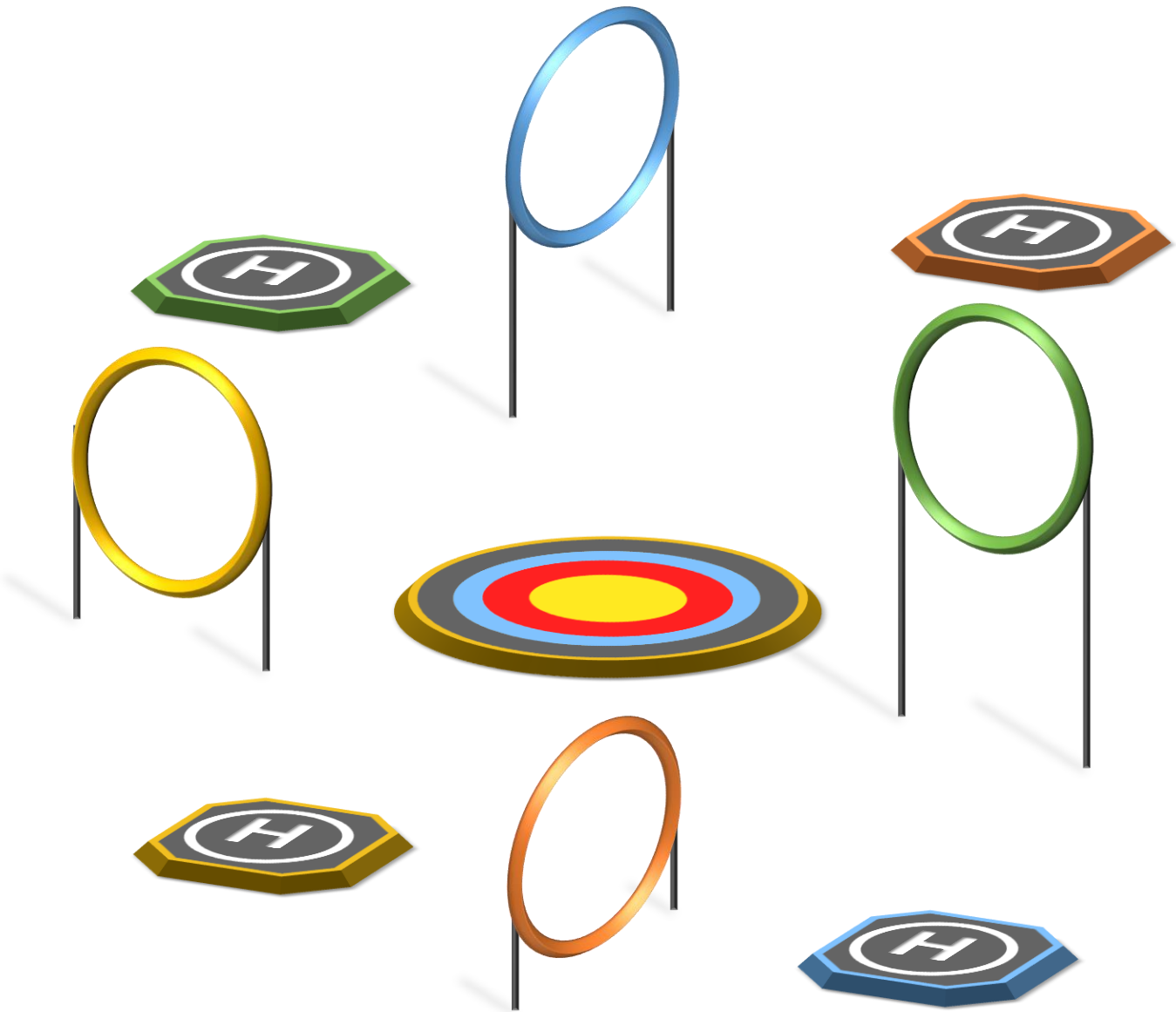
클릭했을 때

- ↑ 이륙하기
- 3 초 기다리기
- 드론 피치 ▾ 값을 50 %
- 3 초 기다리기
- ↓ 착륙하기





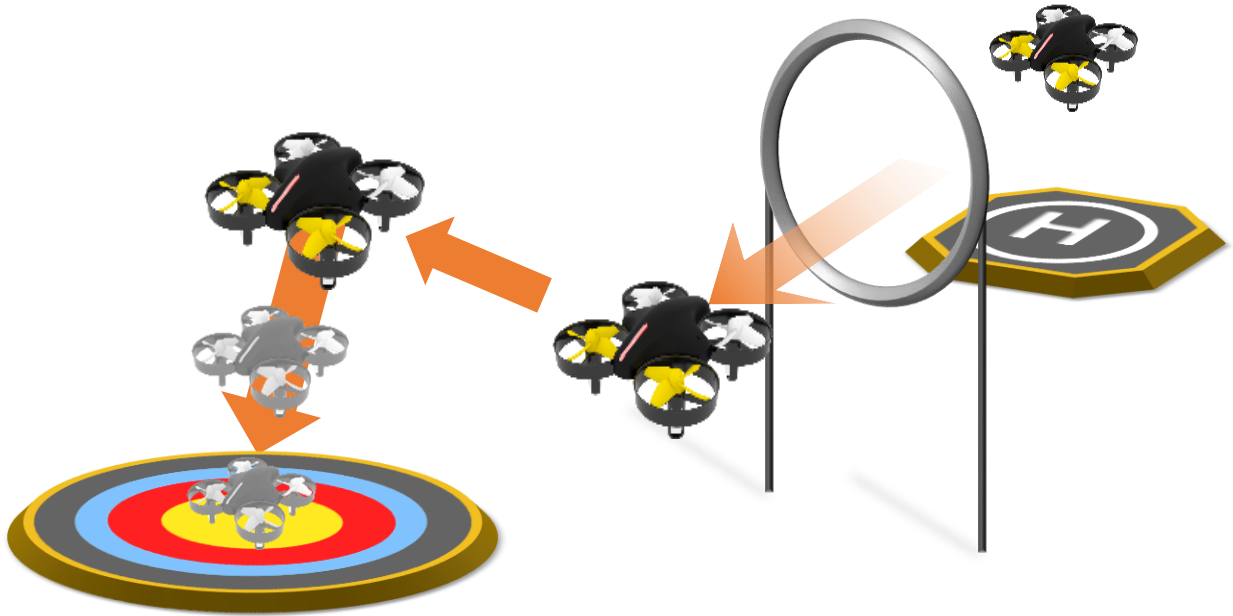
## 미션 2 : 자율 장애물 이 · 착륙



블록 코딩을 하여 위와 같은 경기장에서 자유롭게 이 · 착륙 연습을 해 보도록 합니다.



# 미션 3 : 최종 미션



<b>클릭했을 때</b>	<b>스페이스 키를 눌렀을 때</b>
↑ 이륙하기	멈춤
3 초 기다리기	전진 방향 (피치)으로 1.5 초 이동
드론 피치 값 50 %	전진 방향 출력(피치)을 0으로 클리어
1.5 초 기다리기	왼쪽 방향 (-롤)으로 1.5초 이동
드론 피치 값 0 %	왼쪽 방향 출력(롤)을 0으로 클리어
드론 롤 값 -50 %	
1.5 초 기다리기	
드론 롤 값 0 %	
↓ 착륙하기	

\* 시간이나 피치 출력 값을 다르게 하면 이동거리를 조절 할 수 있다.