

06

실습 예제

- 각 실습 예제에 맞춰 로켓브릭을 학습하여 봅니다.
- 블록을 사용하면서 블록을 학습합니다.



실습예제 : 이륙 & 착륙

코드론 미니 띄우기 예제

코드론 미니 탭에는 **쓰로틀 / 요우 / 피치 / 롤 / 재주넘기** 등 드론을 구동하기 위한 여러 개의 드론 제어 블록이 있다.

이들과 기존 스크래치 블록을 조합하여 자신만의 드론을 코딩해 보자

녹색 깃발 버튼 클릭 시 잠시 공중에 떴다가 멈추는 예제 (손으로 받는다)

이륙하기 5초 후

착륙



① 이륙

5초

② 5초



③ 착륙



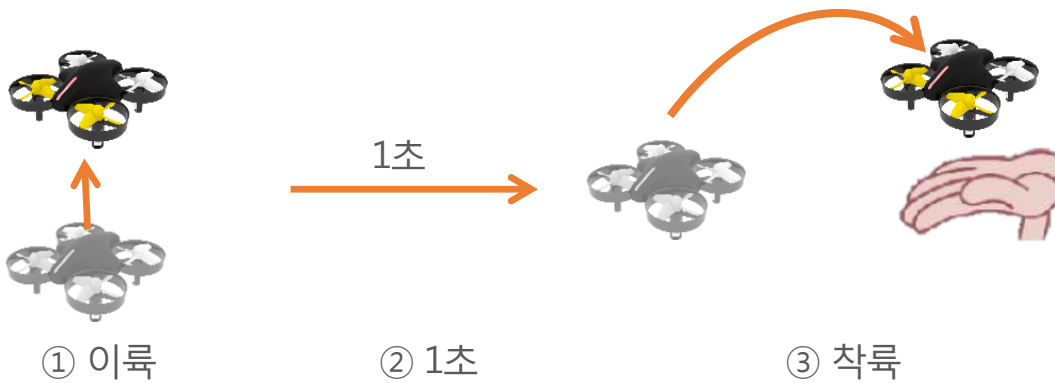
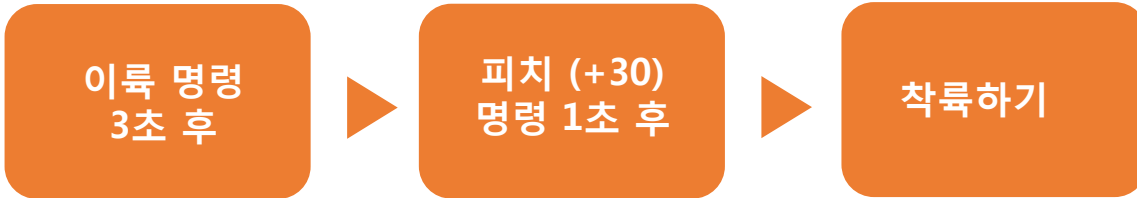
비상시에 스페이스 키를 눌러 멈추게 함

TIP

이륙하기 블록 후 5초를 기다린다는 것은 이륙이 완료된 후 5초를 기다리는 것이 아니라 이륙명령을 드론이 받은 이후 5초를 기다린다는 것을 의미합니다.

실습예제 2 : 로켓브릭으로 코드론 미니 움직이기 예제

녹색 깃발 버튼 클릭 시 잠시 공중에 뜨면서 손으로 멈추는 예제
(손으로 받는다)



TIP

같은 30%의 피치 출력값이라 하더라도 속도 레벨 설정에 따라 드론의 속도는 다를 수 있습니다.



실습 예제 : LED 제어

다양한 색과 애니메이션 효과를 낼 수 있도록 드론의 LED를 제어하기

색을 2초 간격으로 변화시키면서 천천히 켜졌다 꺼졌다를 반복하는 예제

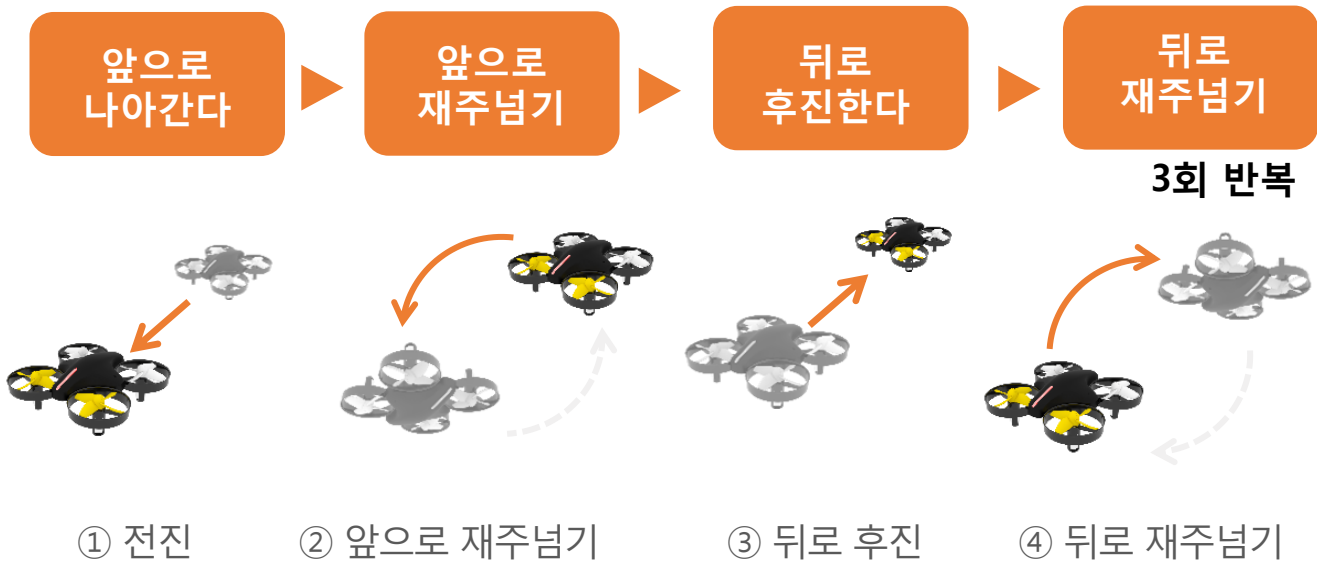




실습 예제 : 곡예비행

비행중 재주 넘기 (덤블링) 하기

이륙한 드론이 왔다 갔다 하면서 공중에서 재주 넘기를 해 본다.



```

클릭했을 때
  ↑ 이륙하기
  5 초 기다리기
  3 번 반복하기
    드론 피치 값을 40 %
    2 초 기다리기
    재주넘기 앞으로
    2 초 기다리기
    드론 피치 값을 -40 %
    2 초 기다리기
    드론 피치 값을 0 %
    재주넘기 뒤로
    2 초 기다리기
  ↓ 착륙하기
  스페이스 키를 눌렀을 때
    멈춤
  
```

2초간 40%의 출력으로 전진

제주를 넘는 시간 + 넘는 후 잠시 기다리는 시간이 필요함 (2초로 설정)

2초간 40%의 출력으로 후진

제주를 넘는 시간 + 넘는 후 잠시 기다리는 시간이 필요함 (2초로 설정)